

**GRA MIEJSKA "POMNIKI I MIEJSCA PAMIĘCI WARSZAWY"
DLA UCZNIÓW I SŁUCHACZY SZKÓŁ PONADGIMNAZJALNYCH**

REGULAMIN KONKURSU

(Uwaga: Regulamin gry uległ pewnym zmianom w porównaniu do tekstu przesłanego w końcu roku szkolnego 2015/2016. Zmiany były konieczne. Przepraszamy.)

A. CELE GRY MIEJSKIEJ

Gra ma na celu zwiększenie zainteresowania młodzieży historią i ważnymi miejscami Warszawy oraz pobudzenie do samodzielnych poszukiwań i poznawania topografii Stolicy. Elementem istotnym jest umiejętność pracy zespołowej i efektywna współpraca z nauczycielem - opiekunem. Umiejętności strategiczne i taktyczne zespołu realizowane będą poprzez dobór obiektów i wybór optymalnej trasy dotarcia do nich, co związane jest z dobrą znajomością miasta. Nie bez znaczenia pozostaje też wykazanie się znajomością multimedialnych metod pozyskiwania informacji i ich przekazu.

B. TEMATYKA I ZASADY GRY

1. Gra dotyczy miejsc i obiektów związanych z historią Warszawy do lat 90-tych XX wieku na obszarze: od ul. Powstańców Śląskich do ul. Targowej i od ul. Powązkowskiej do ul. Bagatela.
2. Szkołę może reprezentować jeden zespół (2-4 osoby) oraz nauczyciel - opiekun, który jest przez cały czas gry obecny przy zespole i ma prawo czynnie uczestniczyć w zabawie. Jeden z członków zespołu powinien pełnić funkcję kapitana i pośredniczyć między zespołem a organizatorem gry, m.in. przysyłać fotografie, odpowiedzi itp.
3. Zespoły powinny posiadać aktualny plan Warszawy i telefony komórkowe. Dozwolone jest korzystanie z internetu, notatek, przewodników, itp.
4. Gra rozpocznie się od wspólnego startu z budynku CKZiU nr 1 przy ul. Księcia Janusza 45/47. Spotkanie zespołów, przekazanie informacji i zadań przewidziane jest w pracowni historycznej na parterze o godz. 9.15
5. Każdy zespół otrzyma identyczny wykaz ponad dwudziestu zaszyfrowanych miejsc i związanych z nimi pytań. Wybór i liczba obiektów oraz ustalenie trasy dotarcia do nich pozostają do decyzji uczestników gry.
6. Zameldowanie się obok obiektu, wykonanie wspólnej przy nim fotografii i przesłanie jej do organizatora uprawnia do udzielenia odpowiedzi na załączone przy numerze obiektu pytanie.
7. Obiekty i odpowiedzi na pytania mają zróżnicowaną i podaną do wiadomości uczestników punktację. O kolejności miejsc zadecyduje łączna suma uzyskanych punktów.
8. Na wykonanie zadania przeznaczone są maximum 4 godziny zegarowe.
9. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej CKZiU nr 1 do 30 września 2016. Uroczyste wręczenie dyplomów i nagród planowane jest w czasie IV Gali w Muzeum Niepodległości (kwiecień 2017 r.)

C. TERMINARZ

1. Przesłanie regulaminu konkursu - do 1 września 2016 r.
2. Przyjmowanie zgłoszeń - do 15 września 2016 r.
 - na adres elektroniczny CKZiU nr 1:
sekretariat@ckziul.edu.pl
 - na adres pocztowy:
01-452 Warszawa, ul. Księcia Janusza 45/47
3. Przeprowadzenie gry miejskiej: **23 września 2016 r.**
4. Ogłoszenie wyników na stronie internetowej CKZiU nr 1 do 30 września 2016 r.
5. Uroczyste wręczenie dyplomów i nagród - Muzeum Niepodległości (kwiecień 2017 r.)

D. NAGRODY

1. Miejsca: I, II, III - puchary, dyplomy, nagrody rzeczowe
2. Zespoły wyróżnione - dyplomy, nagrody książkowe
3. Pozostałe zespoły - dyplomy
4. Nauczyciele - opiekunowie laureatów - dyplomy, upminki książkowe

E. SPONSORZY

1. Urząd Dzielnicy Wola - nagrody rzeczowe i książki
2. Fundacja "Wystawa Warszawa Walczy 1939 - 1945" - książki
3. Muzeum Niepodległości - upominki
4. CKZiU nr 1 " - dyplomy
5. Sponsorzy indywidualni

Zapraszamy !!!

